



太鼓の達人™ ドンダフルフェスティバル & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

三條市eスポーツプロジェクト

三條市では、まずはeスポーツを知ってもらい、そこから始め、皆さんにより楽しく、元気になっていただけるよう、今後のまちづくりにeスポーツを活用していきます。

●高齢者の健康対策、生きがいづくり

eスポーツは、高齢者の外出促進による介護予防や、ルールを考えながら楽しむことで認知症予防につながると言われ、生きがいづくりも期待されます。プロジェクトでは、介護予防教室などでeスポーツ体験の機会を提供します。

●世代間交流などの促進

eスポーツは、年齢や性別、障がいの有無などにかかわらず、誰もが楽しむことができます。三條市eスポーツプロジェクトでは、世代を超えた交流の場となるよう、eスポーツの体験会や大会などを行います。

●若者のコミュニケーションの場、デジタルについて学ぶ場

eスポーツの世界は、若い世代のコミュニケーションの場であり、デジタルについて学ぶ場でもあります。eスポーツを通じて若者の活発なコミュニケーション、学びの機会が広がっていくことを期待しています。プロジェクトでは、三條市立大学の学生と協力しながら体験会などを開催しています。回数を重ねるうちに、一緒に活動してくれる若い仲間たちも増えていきます。

これまでの体験イベント

8月25日 まちやま大型スクリーンで
9月28日 最新太鼓ゲームに挑戦!!
開催

太鼓をたたいて楽しむリズムゲームにチャレンジしてもらいました。始めはとまどっていた人も、高校生や大学生に教わりながら楽しみました。



9月22日 たいぶん
開催 eすぽひろば

色を組み合わせで消すパズルゲームや、リズムに合わせてマラカスに見立てたコントローラを振るゲームを、さまざまな世代が体験し、交流しながら楽しみました。



特集

eスポーツでつながる地域

始動 🎮 三條市eスポーツプロジェクト



eスポーツって何?

「エレクトロニック・スポーツ」の略で、コンピュータゲーム、ビデオゲームをスポーツ競技として捉えたものです。

こんなところが注目されています

スポーツとして競い合うだけでなく、社会のさまざまな課題の解決にも効果が期待されています。

●教育を促進するツールとして

eスポーツのソフトを使ったプログラミング教育による学習能力の向上や、部活動でのプレイによる判断力の向上が期待されます。

●さまざまな人たちの活躍の場として

障がいのある人もない人も、誰もが楽しめるものとして注目されています。さまざまな人たちの可能性を引き出し、プロのeスポーツ選手として活躍する人もいます。

●地域の活性化に

各地で地域色を生かしたイベントが開催されるなど、地方への注目度や地域のにぎわいづくりへの期待が高まっています。

●高齢者の支援に

eスポーツを活用して、高齢者の生きがいや健康づくりなどが期待されています。

●手軽に、安全に楽しめる

大がかりな環境がなくても、モニターやゲーム機器などがあれば手軽に体験でき、インターネットを使えば、離れた場所でも対戦や交流ができます。体を動かして競い合うスポーツと比べて、けがなどのリスクが低く、楽しめます。

全国で活躍 三條のトップアスリート

eスポーツ界に三條市から、新たなスター選手が誕生しています。昨年11月の「全国都道府県対抗eスポーツ選手権2023 KAGOSHIMA」では、ぷよぷよ eスポーツ 一般の部で準優勝した山田明宙(プレイヤーネーム:ひからいと)さん。弟の旺拓(プレイヤーネーム:でかでかであ)さんもぷよぷよ eスポーツ 小学生の部に出場しました。お二人は、今年も12月の全国大会に挑戦します。



ぷよぷよ一般の部で準優勝の明宙さん



兄弟でラジオ番組にも出演しました